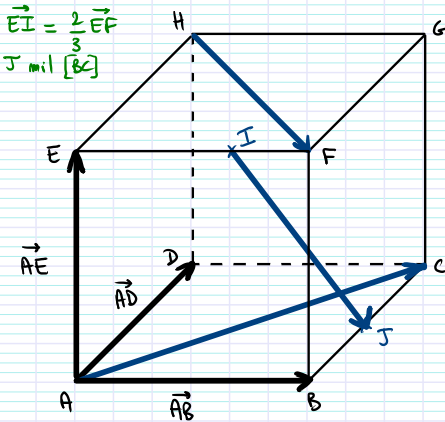
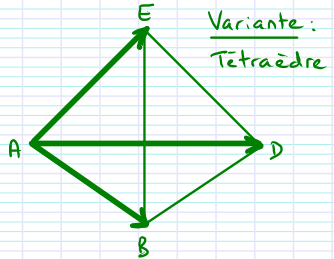


MÉTHODE

Exprimer un vecteur dans une base de l'espace



Base : $(\vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$
 Repère : $(A, \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$
 Origine Base



- ① Décomposer le vecteur en faisant apparaître des vecteurs de la base, ou égaux ou colinéaires à ceux de la base.

$\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{BC}$

$\vec{HF} = \vec{HG} + \vec{GF}$

$\vec{IJ} = \vec{IF} + \vec{FB} + \vec{BJ}$
 $\vec{I,J} = \frac{1}{3} \vec{EF} + \vec{FB} + \frac{1}{2} \vec{BC}$

⚠ Dès que possible :
 $x \rightarrow y \rightarrow z$

utiliser l'énoncé si besoin

- ② Remplacer les vecteurs par leurs représentants dans la base. Si nécessaire, réordonner les vecteurs dans l'ordre de la base.

$\vec{AC} = 1\vec{AB} + 1\vec{AD} + 0\vec{AE}$

$\vec{BC} = \vec{AD} \quad / \quad \vec{AC} (1, 1, 0)$

$\vec{HF} = 1\vec{AB} - 1\vec{AD} + 0\vec{AE}$

$\vec{HG} = \vec{AB}$ et $\vec{FG} = \vec{AD} \quad / \quad \vec{HF} (1, -1, 0)$

$\vec{IJ} = \frac{1}{3} \vec{AB} - \vec{AE} + \frac{1}{2} \vec{AD}$

$\vec{EF} = \vec{AB}, \vec{BF} = \vec{AE}$ et $\vec{BC} = \vec{AD}$

$\vec{IJ} = \frac{1}{3} \vec{AB} + \frac{1}{2} \vec{AD} - 1\vec{AE}$

$\vec{IJ} (\frac{1}{3}, \frac{1}{2}, -1)$